

## Règlement de l'anniversaire d'Intermarché 2024

### Article 1 : société organisatrice

La société anonyme ITM Alimentaire Belgium, dont le siège social est établi 4 rue du Bosquet, 1348 Louvain-la-Neuve (ci-après dénommée « l'Organisateur »), inscrite à la Banque Carrefour des Entreprises sous le numéro 0444.175.173, organise en magasin, un jeu concours (ci-après désigné par « le Jeu Concours »), intitulé « Anniversaire Intermarché du 24 septembre 2024 au 27 octobre 2024 ».

Cette opération est soumise exclusivement au présent règlement (ci-après le « Règlement »).

### Article 2 : conditions relatives aux participants

La participation est ouverte à toute personne résidant en Belgique à l'exclusion des salariés de l'Organisateur, des points de vente participants ou des fournisseurs de ces derniers ainsi que toute personne qui aurait collaboré à l'élaboration du présent Jeu Concours.

Sont également exclus du droit de participer au concours les membres, au premier degré, de la famille des personnes visées à l'alinéa précédent, ainsi que les personnes vivant sous le toit de ces dernières.

L'organisateur pourra effectuer directement ou indirectement toutes vérifications nécessaires afin de contrôler la qualité, l'identité et les coordonnées des participants, dans le respect de la vie privée des participants.

### Article 3 : durée du Jeu Concours

Le Jeu Concours est ouvert du 24 septembre 2024, à l'heure d'ouverture des magasins participants, au 27 octobre 2024, à l'heure de fermeture des magasins participants.

### Article 4 : modalités et conditions de participation

Toute participation non conforme aux modalités énoncées ci-dessous, par la mention d'informations incomplètes, illisibles, fausses et erronées ou réalisée hors de la durée du Jeu Concours énoncée à l'article 3 du présent Règlement sera considérée comme nulle et ne sera pas traitée.

Chaque personne souhaitant participer doit :

- Se rendre dans un magasin Intermarché, découvrir le message indiqué sur son ticket de caisse jusqu'au 27 octobre 2024 inclus.
- Se présenter à la borne Intermarché avec sa carte Intermarché pour jouer au jeu jusqu'au 03 novembre 2024 inclus.
- Scanner sa carte Intermarché et suivre la procédure indiquée sur la borne.
- Confirmer et valider sa participation au jeu Concours
- Suivre le déroulement du jeu et découvrir le gain par le biais de l'écran. Le jeu est 100% gagnant donc chaque client repartira avec un cadeau.
- Récupérer le ticket émis par l'imprimante de la borne sur lequel est inscrit le gain qui permettra la récupération du lot. La récupération du gain peut se faire jusqu'au 10 novembre 2024 inclus.

Le nombre de participations par personne est limité à une seule fois par personne en magasin via la borne interactive via la carte Intermarché.

### **Article 5 : prix**

Les prix mis en jeu pour l'ensemble des magasins participants sont les suivants :

- 1) 159 Pass VIP 365.be valable pour 2 personnes pour une valeur totale de 397.500€, valables du 1<sup>er</sup> avril 2025 au 31 mars 2026.
- 2) 40 entrées pour le parc Adventure Valley Durbuy pour une valeur totale de 1.640€.
- 3) 50.000 livres de recette pour une valeur totale de 155.500€.
- 4) 10 entrées pour une visite de la Brasserie Lindemans pour une valeur totale de 700€.
- 5) 161 coffrets cadeau Wonderbox pour une valeur totale de 4.025€.
- 6) 70.000 codes de réduction Wonderbox pour une valeur totale de 1.050.000€.
- 7) 55 entrées pour le parc Walibi Belgium pour une valeur totale de 2.695€.
- 8) 55 entrées pour le parc Bellewaerde pour une valeur totale de 2.365€.
- 9) 55 entrées pour le parc aquatique Bellewaerde pour une valeur totale de 1.265€.
- 10) 20.000 abonnements numériques de 2 mois pour la dh.be pour une valeur totale de 420.000€.
- 11) 20.000 abonnements numériques de 2 mois pour la libre.be pour une valeur totale de 580.000€.
- 12) 20.000 abonnements numériques de 2 mois pour l'avenir.net pour une valeur totale de 298.000€.
- 13) 34.027 produits gratuits valables chez Intermarché pour une valeur totale de 73.341€.
- 14) 43.200 bons de réduction valables chez Intermarché pour une valeur totale de 77.400€.

**EXCEPTIONS** : Attention, certains magasins sont concernés par des périodes de travaux durant l'action peuvent donc être fermés durant une certaine période. De plus, lors de leur semaine de réouverture, ces PDV auront un autre jeu à la borne que le jeu anniversaire durant une semaine avant d'avoir également l'action anniversaire. Les points de vente concernés sont : Bouge Beez, Heusy, Gembloux, Molenbeek et Naninne.

### **Article 6 : remise des prix**

Les gagnants seront informés de leur gain par un message sur l'écran de la borne. Un ticket précisant le gain sera émis par la borne.

Les modalités de retrait des gains varient selon les gains, mais chaque gain doit être retiré dans l'Intermarché où il a été gagné (magasin indiqué sur le ticket gagnant) :

- Pass VIP 365 : Le client doit se rendre sur le site <https://intermarche.365.be/> avec son code gagnant qui se situe sous le code-barres de son ticket gagnant pour communiquer les coordonnées des 2 bénéficiaires du Pass avant le 31/12/2024. Les Pass vous seront envoyés par voie postale en mars 2025.
- Entrées pour le parc Adventure Valley Durbuy : Le client doit se rendre sur le site <https://booking.adventure-valley.be> avec son code gagnant qui se situe sous le code-barres de son ticket gagnant afin de réserver son ticket en ligne.
- Livres de recette : Le client doit se rendre à l'accueil du magasin avec son ticket gagnant avant le 11/11/2024 afin de recevoir son livre de recettes.
- Entrées pour la visite de la Brasserie Lindemans : Le client doit envoyer un mail à [visits@lindemans](mailto:visits@lindemans) avec une photo de son ticket gagnant. La brasserie le recontactera pour fixer la date de la visite.
- Coffrets cadeau Wonderbox : Le client doit se rendre sur l'application Wonderbox ou sur le site [www.wonderbox.be](http://www.wonderbox.be) dans la rubrique "J'ai un cadeau Wonderbox" et doit entrer son code gagnant qui se

situé sous le code-barres de son ticket gagnant ainsi que le code de sécurité. Le coffret est valable jusqu'au 31/12/2027.

- Codes de réduction Wonderbox : Le client doit se rendre sur le site [www.wonderbox.be](http://www.wonderbox.be), choisir son produit et l'ajouter à son panier. Dans "vous avez un code promo?", il doit entrer le code unique qui se situe sous le code-barres du ticket gagnant. Le client doit ensuite suivre les autres indications. Ce code n'est pas valable sur TicknBox, Wonderbox Connect, Wonder e-cards et cartes cadeaux. Non échangeable, remboursable, prolongeable et cumulable avec un avoir ou d'autres promotions. Le code est valable jusqu'au 31/12/25.
- Entrées pour le parc Walibi Belgium : Le client doit se rendre à l'entrée du parc avec son ticket gagnant. Pour les nocturnes d'Halloween, la réservation est obligatoire sur [halloween.walibi.net/?l=fr](http://halloween.walibi.net/?l=fr). Le ticket est valable jusqu'au 05/01/2025.
- Entrées pour le parc Bellewaerde : Le client doit se rendre à l'entrée du parc avec son ticket gagnant. Le ticket est valable jusqu'au 05/01/2025.
- Entrées pour le parc aquatique Bellewaerde : Le client doit se rendre à l'entrée du parc avec son ticket gagnant. Le ticket est valable jusqu'au 05/01/2025.
- Abonnements numériques de 2 mois pour la dh.be : Le client doit se rendre sur le site <https://dossiers.lalibre.be/intermarche/> en entrant son code gagnant qui se situe sous le code-barres de son ticket gagnant avant le 27/11/2024.
- Abonnements numériques de 2 mois pour la libre.be : Le client doit se rendre sur le site <https://dossiers.lalibre.be/intermarche/> en entrant son code gagnant qui se situe sous le code-barres de son ticket gagnant avant le 27/11/2024.
- Abonnements numériques de 2 mois pour l'avenir.net : Le client doit se rendre sur le site <https://dossiers.lalibre.be/intermarche/> en entrant son code gagnant qui se situe sous le code-barres de son ticket gagnant avant le 27/11/2024.
- Produits gratuits : Le client doit se rendre à la caisse du magasin avec son produit gratuit et son ticket gagnant afin de bénéficier de la gratuité avant le 11/11/2024.
- Bons de réductions : Le client doit se rendre à la caisse du magasin avec son produit et son ticket gagnant afin de bénéficier de la réduction avant le 11/11/2024.

Il ne sera répondu à aucune demande par téléphone, écrite ou autre concernant l'identité des gagnants.

#### **Article 7 : précisions relatives aux dotations**

Les dotations ne pourront être attribuées sous une autre forme que celle prévue au présent Règlement. Il ne sera attribué aucune contre-valeur en espèces ou en nature.

Les lots qui n'auraient pu, pour quelque raison que ce soit, être remis à un gagnant, resteront la propriété de l'Organisateur.

En cas de renonciation expresse d'un gagnant à bénéficier de son lot, celui-ci sera conservé par l'Organisateur.

#### **Article 8 : réclamations**

Sous peine d'exclusion, le cachet de la poste faisant foi, toutes les réclamations concernant la réception du lot, sont à adresser à l'Organisateur dans les 15 jours suivants la date de fin du Jeu.

Au-delà de ce délai, toute réclamation sera frappée de déchéance.

**Article 9 : utilisation des nom et prénom des gagnants**

L'Organisateur se réserve le droit de diffuser la liste des gagnants et / ou leur photo, pour les besoins de la communication d'Intermarché et au public dans l'enceinte des magasins, dans le cadre de la communication faite autour du Jeu Concours uniquement.

**Article 10 : limites de responsabilité**

La responsabilité de l'Organisateur est strictement limitée à la délivrance du lot valablement gagné. L'Organisateur n'offre aucune garantie commerciale, ni service après-vente sur le lot gagné.

L'Organisateur se réserve le droit d'écourter, proroger, modifier ou annuler le Jeu Concours si les circonstances l'exigent, sans que sa responsabilité puisse être engagée à ce titre. Aucune indemnité ne pourra être réclamée de ce fait. Ces changements pourront faire l'objet d'une information préalable par tous les moyens appropriés, notamment via le site Internet de l'Organisateur.

L'Organisateur se réserve notamment la possibilité de suspendre momentanément la possibilité de participer au Jeu Concours si elle, ou son éventuel prestataire, ne peuvent plus assurer la continuité du service nécessaire au déroulement du Jeu Concours.

L'Organisateur ne peut être tenu pour responsable du mauvais fonctionnement de la borne en magasin. L'Organisateur ne garantit pas que le Jeu Concours fonctionne sans interruption ou qu'il ne comporte d'éventuelles erreurs informatiques. En cas de dysfonctionnement technique du Jeu Concours, l'Organisateur se réserve notamment le droit s'il y a lieu d'invalider et/ou d'annuler la session de jeu au cours de laquelle ledit dysfonctionnement a eu lieu.

Aucune réclamation ne sera acceptée de ce fait. L'Organisateur ne pourra être tenu responsable si les données relatives à l'inscription d'un participant ne lui parvenaient pas pour des raisons indépendantes de sa volonté (par exemple, une défaillance momentanée de nos serveurs pour une raison quelconque, etc.).

L'Organisateur ne pourra être tenu responsable d'un préjudice d'aucune nature (personnelle, physique, matérielle, financière ou autre) survenu à l'occasion de la participation d'un joueur au Jeu Concours.

**Article 11 : respect des règles**

Chaque joueur s'engage à participer au Jeu Concours loyalement et dans le respect du Règlement et des droits des autres joueurs. Toute attitude déloyale ou frauduleuse entraînera la résiliation de la participation et la perte du gain.

La participation et le lot gagné seront notamment annulés dans les cas suivants : inscription incomplète, indications fausses, erronées ou inexacts, non-respect du Règlement, fraude de quelle que nature que ce soit relative au Jeu Concours. Afin d'éviter les fraudes propres à ce type de Jeu Concours, l'Organisateur se réserve la faculté de demander un justificatif d'identité du gagnant.

Toute tentative par un participant ou par toute autre personne, d'endommager volontairement la borne en magasin constitue un délit punissable et l'Organisateur se réserve le droit de poursuivre tous agissements de cette nature. L'Organisateur se réserve le droit de poursuivre en justice quiconque aurait triché, fraudé, truqué ou troublé les opérations décrites dans le Règlement ou aurait tenté de le faire. L'Organisateur pourra notamment annuler le Jeu Concours en cas de fraude.

**Article 12 : acceptation**

La participation au Jeu Concours implique de la part des joueurs l'acceptation sans aucune réserve du Règlement et du principe du Jeu Concours. La participation est personnelle et nominative. La participation implique que le client a une carte Intermarché active.

Tout contrevenant à l'un ou plusieurs des articles du Règlement sera privé de la possibilité de participer au Jeu Concours, mais également du lot qu'il aura pu éventuellement gagner.

**Article 13 : traitement des données à caractère personnel**

ITM Alimentaire Belgium s'engage à ne collecter et traiter vos données que pour les finalités décrites dans sa Charte Vie Privée, présente sur <https://www.intermarche.be/fr/charte-vie-privee>, ou pour des finalités spécifiques pour lesquelles vous avez consenti. ITM Alimentaire Belgium s'engage également à ne collecter que les données personnelles nécessaires aux traitements et utilisations envisagées et ne pas collecter de données inutiles.

Notre Charte Vie Privée a pour but de vous informer quant à la manière dont ITM Alimentaire Belgium traite vos données personnelles. Vous devrez nécessairement en prendre connaissance avant de communiquer vos données personnelles.

**Article 14 : dépôt du Règlement du Jeu Concours**

La participation au Jeu Concours implique l'acceptation entière et sans réserve du présent Règlement complet, disponible sur le site internet <https://www.intermarche.be>

**Article 15 : Correspondance**

Il ne sera échangé aucun entretien ni correspondance à propos du présent Jeu Concours.

**Article 16 : litiges**

Le Jeu Concours et son Règlement sont soumis au droit belge. En cas de litige, les cours et tribunaux de l'arrondissement judiciaires de Bruxelles seront seuls compétents. Si l'une des clauses du Règlement est déclarée nulle ou illégale par une décision de justice définitive, les autres dispositions du Règlement resteront applicables et effectives.